

TALLER DE CRIPTOGRAFÍA, 2014

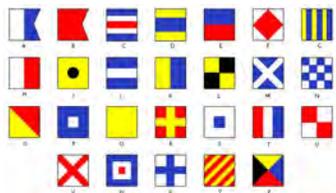
Semana de la Ciencia y la Tecnología en el CSIC

Luis Hernández Encinas
 Agustín Martín Muñoz

Instituto de Tecnologías Físicas y de la Información (ITEFI)
 Consejo Superior de Investigaciones Científicas, Madrid, España, 2014

[\[luis, agustin}@iec.csic.es](mailto:{luis, agustin}@iec.csic.es)
<http://www.itefi.csic.es/es/personal/hernandez-encinas-luis>
<http://www.itefi.csic.es/es/personal/martin-munoz-agustin>

Un **mensaje codificado** es una colección de símbolos que son conocidos por una comunidad y no tiene como fin ser secreto.



A: --	B: ----	C: ---.
D: ---	E: .	F: ----.
G: ---.	H:	I: ..
J: ----	K: ---	L: ----.
M: --	N: ..	O: ---



Figura: Códigos con banderas, código Morse y códigos informativos

Índice

- Introducción
 - Códigos
 - Esteganografía
 - Cifrados
- Criptografía clásica
 - Antigüedad
 - Otros cifrados y recursos
 - Seguridad
- El gran salto
 - Disco de Alberti
 - Nomenclátor de Felipe II
 - Vigenère
- Criptografía contemporánea
 - Nuevos ataques y defensas
 - Nuevos sistemas
 - Aplicaciones
 - Ataques por canal lateral y fallos



Figura: Códigos de barras y bidimensionales (EAN13, QR y PDF417)



Figura: Códigos correctores de errores

Todos los códigos se pueden aprender (hasta los más difíciles).



Figura: Escritura jeroglífica y piedra Rosetta



Figura: Protección de billetes contra fotocopia y falsificación

Esteganografía: Técnicas que permiten ocultar la existencia un mensaje secreto.

- Rasurar la cabeza (Heródoto).
- Esconder un mensaje dentro de un huevo cocido (Giovanni Battista della Porta).
- Microfilmes como micropuntos en el \cdot de la letra **i**, o en signos de puntuación (Segunda guerra mundial).
- Tintas invisibles, legibles por calentamiento o por reacciones químicas.
- Técnicas digitales para ocultar la información dentro de archivos multimedia (billetes, dibujos, audio, video, sonido) como marcas de agua (watermarking).

Un **mensaje secreto** es un mensaje transformado de modo que nadie, salvo quien esté autorizado, puede conocer su contenido.

- Cambiando el lugar que ocupan las letras del mensaje (transposición):
SEMANA DE LA CIENCIA \mapsto **ACADEMIA SIN ENLACE**
- Cambiando unas letras por otras o por símbolos (sustitución):
Informacion \mapsto **Kwbpjqozkpw**, **Instituto** \mapsto **¶#♣§¶\$†\$◇**
- Transformando el mensaje a números y operando con estos números (cifrado):

ESPAÑA \mapsto **125874570954**

Criptología: Del griego *kryptos* (secreto) y *logos* (ciencia).

Criptografía: Permitir que dos personas puedan intercambiarse mensajes de forma segura utilizando canales inseguros.

Se utilizan claves y algoritmos para cifrar/descifrar mensajes.

Criptanálisis: Romper las comunicaciones criptográficas.

Localizar las claves de cifrado o resolver el algoritmo utilizado.

Criptografía + Criptanálisis = Criptología

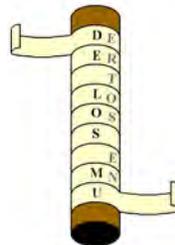


Figura: Proceso de cifrado y descifrado

Escítala de Esparta (s. V a.C.): Vara alrededor de la cual se enrolla una tira de pergamino.

El mensaje se escribe a lo largo de la vara —de arriba a abajo— y se envía al destinatario. El mensaje se lee colocando la tira de pergamino alrededor de una vara idéntica.

DE LOS MUERTOS EN LAS
 TERMÓPILAS ES
 GLORIOSA LA SUERTE



D	E	L	P	G	L
E	R	A	I	L	A
	T	S	L	O	
L	O		A	R	S
O	S	T	S	I	U
S		E		O	E
	E	R	E	S	R
M	N	M	S	A	T
U		O			E

DELPGLERAILA TSLO LO ARSOSTSIUS E OE ERESRMNMSATU O E

Julio César: Cambiar cada letra por la tercera siguiente ($A \mapsto D$).

V	E	N	I	V	I	D	I	V	I	N	C	I
Y	H	Q	L	Y	L	G	L	Y	L	Q	F	L

Octavio Augusto: Cambiar cada letra por la siguiente ($A \mapsto B$).

N	O	T	E	F	I	E	S	D	E	P	O	M	P	E	Y	O
O	P	U	F	G	J	F	T	E	F	Q	P	N	Q	F	Z	P

De tipo César: Cambiar:

- Cada letra por la n -ésima siguiente o la n -ésima anterior.
- La 1ª letra por la 1ª siguiente, la 2ª por la 2ª siguiente, etc.
- Las que ocupan posiciones pares por la n -ésima siguiente y las impares por la n -ésima anterior, etc.

En el antiguo Testamento se propone una técnica de cifrado conocida como **Atbash**.

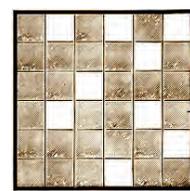
En el Atbash, la primera letra, **aleph**, se convierte en la última, **taw**; la segunda, **beth**, en la penúltima, **shin**; la tercera, **gimel**, en la antepenúltima, **resh**; etc.

El proceso para cifrar y descifrar se puede llevar a cabo haciendo uso del siguiente cuadro:

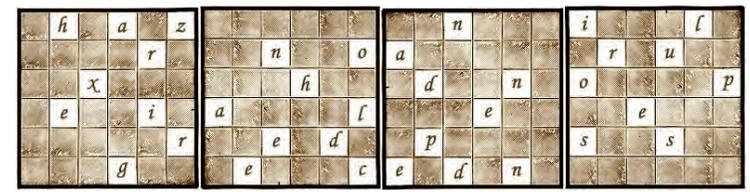
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
↕	↕	↕	↕	↕	↕	↕	↕	↕	↕	↕	↕	↕
Z	Y	X	W	V	U	T	S	R	Q	P	O	N

HVNZMZWVOZXRVMXRZ
SEMANADELACIENCIA

El mensaje cifrado (Mathias Sandorf de Julio Verne) es:



i	h	n	a	l	z		z	a	e	m	e	n		r	u	i	o	p	n
a	r	n	u	r	o		t	r	v	r	e	e		m	t	q	s	s	l
o	d	x	h	n	p		e	s	t	l	e	v		e	e	u	a	r	t
a	e	e	e	i	l		e	n	n	i	o	s		n	o	u	p	v	g
s	p	e	s	d	r		e	r	s	s	u	r		o	u	i	t	s	e
e	e	d	g	n	c		t	o	e	e	d	t		a	r	t	u	e	e



5 3 † † 3 0 5)) 6 * ; 4 8 2 6) 4 † .) 4 † ; 8 0 6 * ; 4 8 † 8
 ¶ 6 0)) 8 5 ; 1 † (; : † * 8 † 8 3 (8 8) 5 * † ; 4 6 (; 8 8 * 9 6
 * ? ; 8) * † (; 4 8 5) ; 5 * † 2 : * † (; 4 9 5 6 * 2 (5 * - 4) 8
 ¶ 8 * ; 4 0 6 9 2 8 5) ;) 6 † 8) 4 † † ; 1 († 9 ; 4 8 0 8 1 ; 8 : 8 †
 1 ; 4 8 † 8 5 ; 4) 4 8 5 † 5 2 8 8 0 6 * 8 1 († 9 ; 4 8 ; (8 8 ; 4
 († ? 3 4 ; 4 8) 4 † ; 1 6 1 ; : 1 8 8 ; † ? ;

El escarabajo de oro, E.A. Poe.

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
 5 2 - † 8 1 3 4 6 0 9 * † . () ; ? ¶ :

Homófonos: Diferentes signos para representar la misma letra.

Nulos: Signos sin significado.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	i	p	i		o	u	o		p	n
2	w	e	u	t	e	k		l	o	
3	e	u	g	n	b	t	n		s	t
4	t	a	z	m	d		i	o	e	
5	s	v	t	j		e		y		h
6	n	a	o	l	n	s	u	g	o	e
7		c	b	a	f	r	s		i	r
8	i	c	w	y	r	u	a	m		n
9	m	v	t		h	p	d	i	x	q
0	l	s	r	e	t	d	e	a	h	e

Cuadro utilizado en las conversaciones telefónicas de Los Álamos (bomba atómica): cada letra se cifra con dos números.

00	A	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
01	B	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
02	C	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
03	D	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
04	E	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
05	F	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
06	G	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
07	H	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
08	I	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
09	J	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
10	K	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
11	L	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
12	M	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
13	N	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
14	O	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
15	P	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
16	Q	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
17	R	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
18	S	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
19	T	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
20	U	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
21	V	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
22	W	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
23	X	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
24	Y	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
25	Z	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y

Telegrama Zimmermann

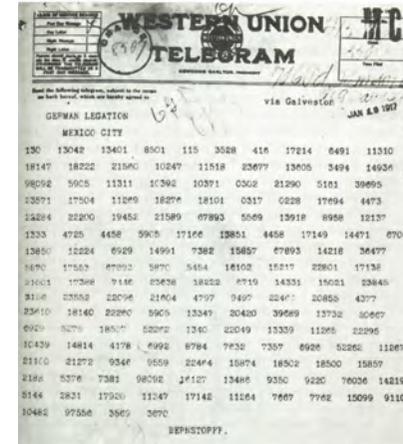


Figura: Telegrama de Arthur Zimmermann, 16 de Enero de 1917

Guerra civil española



Figura: Comunicados de la Guerra Civil Española

Máquinas

Otros



Figura: Jefferson(1820) y Hagelin(1925)

Figura: Cryptex e Infiltración



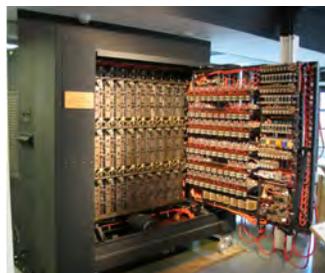
Figura: Seducción



Figura: Wind Talkers



Figura: Máquina Enigma



El atacante lo conoce “casi” todo.

Uso de técnicas computacionales.

Empleo de problemas matemáticos “difíciles” (intratables desde el punto de vista computacional).

- ① Generar de números (pseudo)aleatorios.
- ② Problema de la mochila (suma de un subconjunto).
- ③ Determinar números primos grandes (“fácil”).
- ④ Factorizar números enteros grandes con pocos factores.
- ⑤ Calcular logaritmos discretos.
- ⑥ Calcular logaritmos elípticos.

Se utiliza la **misma clave** para cifrar que para descifrar (ejércitos, diplomáticos, gobiernos).

Cifrado en flujo (óptimo: cifrado de Vernam, 1917).

Data Encryption Standard: DES (1976) —TripleDES—. Bloques de 64 bits y claves de 64 bits —128 ó 192—.

International Data Encryption Algorithm: IDEA (1991). Bloques de 64 bits y claves de 128 bits.

Advanced Encryption Standard: AES (2000, Rijndael). Bloques y claves de longitud variable (128, 192 y 256 bits).

Primalidad: Decidir si un número grande dado es o no primo.

$a = 3512510886\ 9228775768\ 5546909064\ 4016491791\ 2238198248\ 0951709229$
 $7572707870\ 9606576633\ 1683281246\ 129191,$
 $b = 2852005978\ 1207481410\ 9967592921\ 0535255327\ 9220575725\ 1,$
 $c = 1231273481\ 2348972184\ 9712347123\ 4123412341\ 234121111.$

$$a = 29 \cdot 113 \cdot 659 \cdot 941^3 \cdot 1151 \cdot 2053^2 \cdot 2819 \cdot 3181 \cdot 3727^7 \cdot 4297^2 \cdot 5387 \cdot 7919^6 \cdot 18313.$$

b es primo.

$$c = 1867 \cdot 17107 \cdot 24523878278002301461 \cdot 1571980667373642599179.$$

Se utiliza **diferente clave** para cifrar mensajes que para descifrarlos (Internet, empresas, usuarios).

Criptosistemas de Mochila (Merkle-Hellman, 1976). Dificultad de resolver el problema de la mochila. Claves de 1024-2048 bits.

Criptosistema RSA (Rivest-Shamir-Adelman, 1978). Dificultad de factorizar números enteros. Claves de 1024-2048 bits.

Criptosistema de ElGamal (1985). Dificultad de calcular logaritmos discretos. Claves de 1024-2048 bits.

Criptosistemas de curvas elípticas e hiperelípticas (1986-1989). Dificultad de calcular logaritmos elípticos. Claves de 160-320 y 80-160 bits.

Factorización: Calcular la descomposición de un número dado como producto de números primos elevados a potencias.

$$3630 = 10 \cdot 363 = 2 \cdot 5 \cdot 3 \cdot 121 = 2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 11^2.$$

$$\begin{aligned}
 \text{RSA}_{768} &= 1230186684\ 5301177551\ 3049495838\ 4962720772\ 8535695953 \\
 &3479219732\ 2452151726\ 4005072636\ 5751874520\ 2199786469\ 3899564749 \\
 &4277406384\ 5925192557\ 3263034537\ 3154826850\ 7917026122\ 1429134616 \\
 &7042921431\ 1602221240\ 4792747377\ 9408066535\ 1419597459\ 8569021434\ 13 \\
 &= 3347807169\ 8956898786\ 0441698482\ 1269081770\ 4794983713\ 7685689124 \\
 &3138898288\ 3793878002\ 2876147116\ 5253174308\ 7737814467\ 999489 \\
 &\times 3674604366\ 6799590428\ 2446337996\ 2795263227\ 9158164343\ 0876426760 \\
 &3228381573\ 9666511279\ 2333734171\ 4339681027\ 0092798736\ 308917.
 \end{aligned}$$

RSA2048 = 2519590847 5657893494 0271832400 4839857142
 9282126204 0320277771 3783604366 2020707595 5562640185
 2588078440 6918290641 2495150821 8929855914 9176184502
 8084891200 7284499268 7392807287 7767359714 1834727026
 1896375014 9718246911 6507761337 9859095700 0973304597
 4880842840 1797429100 6424586918 1719511874 6121515172
 6546322822 1686998754 9182422433 6372590851 4186546204
 3576798423 3871847744 4792073993 4236584823 8242811981
 6381501067 4810451660 3773060562 0161967625 6133844143
 6038339044 1495263443 2190114657 5444541784 2402092461
 6515723350 7787077498 1712577246 7962926386 3563732899
 1215483143 8167899885 0404453640 2352738195 1378636564
 3912120103 9712282212 0720357.

Logaritmo (discreto): Calcular la potencia a la que hay que elevar un número —base— para obtener otro número dado: $\log_a b = x$ porque $a^x = b$ (en conjuntos con un número finito de elementos).

$\log_{10} 1000 = 3, \quad \log_{10} 346 = 2, 539076098792776609774269153483,$
 $\log_2 1024 = 10, \quad \ln 346 = 5, 8464387750577242563507325098992.$

En el conjunto de los restos de 11 (módulo 11): $\{0, 1, \dots, 10\}$:

$\log_2 10 \equiv 5 \pmod{11}, 2^5 = 32 = 11 \cdot 2 + 10 \equiv 10 \pmod{11},$
 $\log_3 269191591 \equiv 1000 \pmod{1234567891},$
 $\log_5 34561 \equiv x \pmod{1234567891011121314151617181967}.$

- | | |
|-------------------------|---|
| Firma digital | Tarjetas de identificación y Pasaportes |
| Venta de secretos | Correo electrónico cifrado y firmado |
| Votación electrónica | Protección de software y hardware |
| Intercambio de secretos | Transacciones bancarias seguras |
| Juegos por teléfono | Identificación Amigo-Enemigo |
| Reparto de secretos | Acceso a páginas web seguras |
| Certificados digitales | Comercio electrónico seguro |

La principal diferencia del nuevo DNIe con respecto al anterior, al margen de las propias relacionadas con la seguridad física, es la inclusión de un chip con capacidades criptográficas.



Figura: Ejemplar de muestra del DNIe



Nuevas estrategias de ataque:

- Introducir sondas para la lectura directa de la información de los buses o de las memorias RAM y caché.
- Intentar *saltarse* las medidas de seguridad, por ejemplo evitando la ejecución de ciertas instrucciones.
- Intentar acceder a los secretos por vías alternativas, sin tratar de romper los algoritmos criptográficos.

- Antes de 1996:
Seguridad basada en la fortaleza matemática de los algoritmos criptográficos.
- En 1996:
 - Ataque por inducción de fallos contra el RSA CRT (Boneh, Demillo y Lipton).
 - Ataque por análisis temporal contra Diffie-Hellman, RSA, DSS, y otros sistemas (Kocher).

Vías a través de las cuales se puede obtener información:

- Tiempo de cálculo.
- Temperatura.
- Ruido (sonido).
- Consumo de potencia.
- Radiación electromagnética.

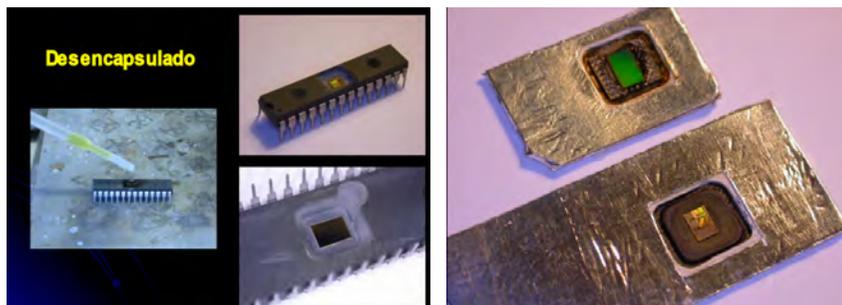


Figura: Acceso a las capas internas del chip

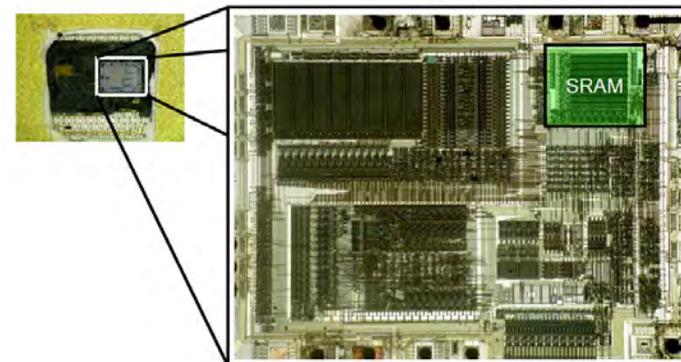


Figura: Identificación de las regiones sensibles



Figura: Máquina de haces de iones focalizados (FIB)

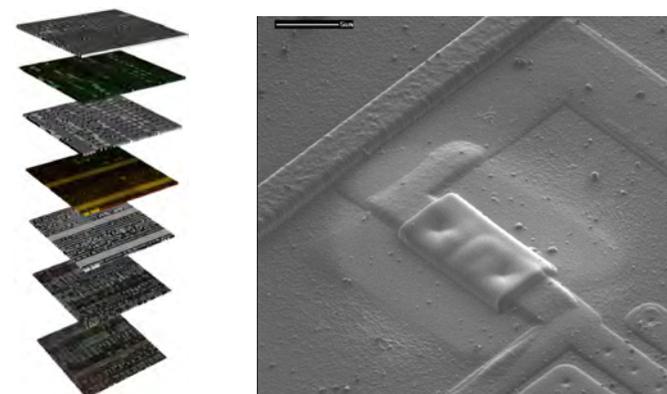


Figura: Reparación de pistas dañadas tras hacer microperforaciones

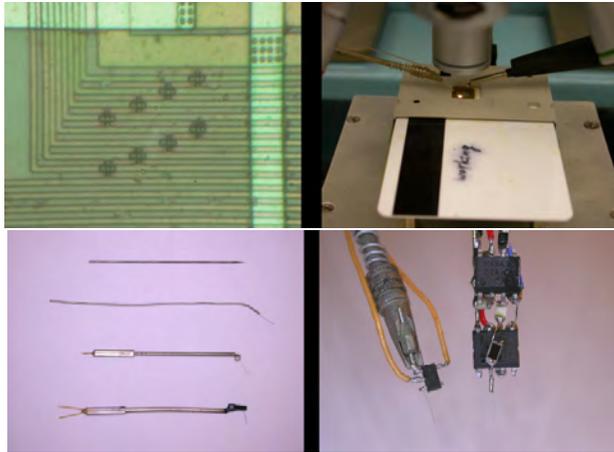


Figura: Acceso directo a señales en pistas y registros internos

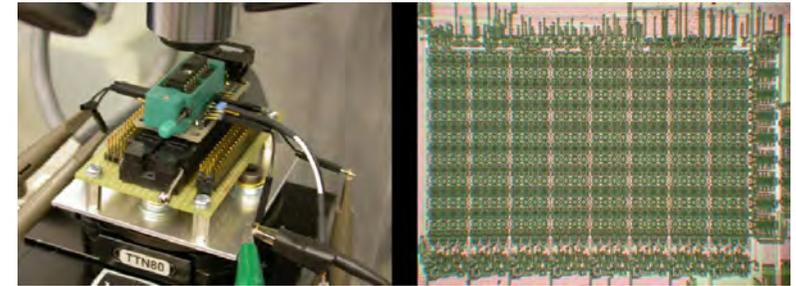


Figura: Disparo de luz láser contra el área de memoria del chip



Figura: Modificación del estado de una celda de memoria



Figura: Cableado para medida del consumo de potencia del chip



Figura: Ataque EMA contra una tarjeta inteligente



Figura: Señal medidas en un ataque EMA

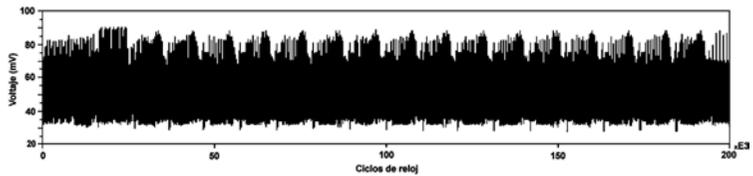


Figura: Consumo de potencia durante el cálculo de un DES

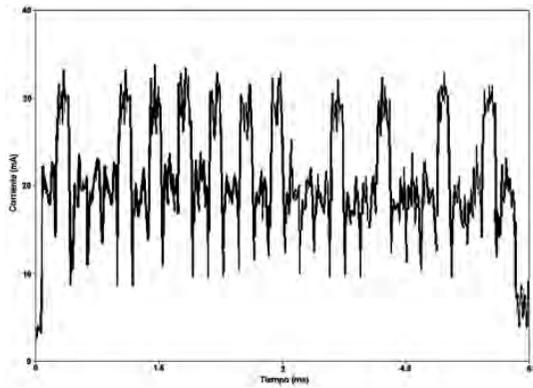


Figura: Consumo de potencia durante el cálculo de un RSA

Exponenciación modular: $y = x^k \pmod n$.

La clave en binario: $k = (k_{r-1} \dots k_0)$. Ejemplo: **23 = 10111**

Algoritmo de elevar al cuadrado y multiplicar, procesando los bits de izquierda a derecha:

- 1 $y = 1$.
- 2 For $i = (r - 1)$ to 0 do:
 - 1 $y = y^2 \pmod n$.
 - 2 If $(k_i = 1)$ then $y = (y \cdot x) \pmod n$.
- 3 Return (y) .

Ejemplo: $a^{23} = (((a^2)^2 a)^2 a)^2 a$.

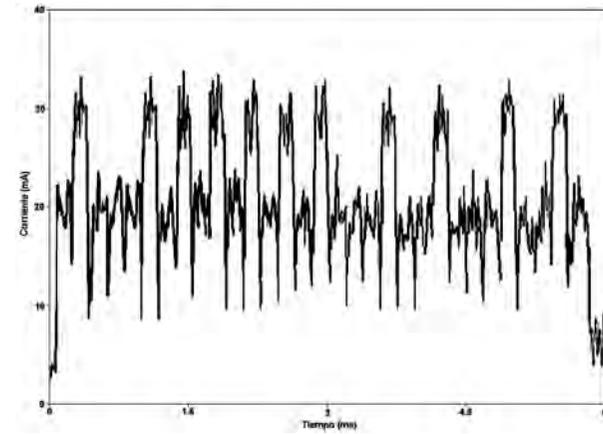


Figura: Consumo de potencia durante el cálculo de un RSA

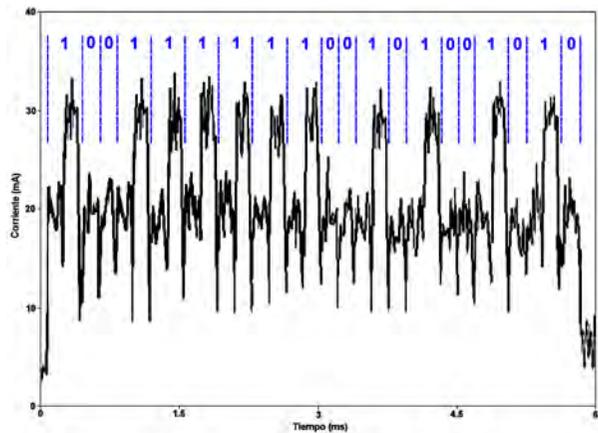
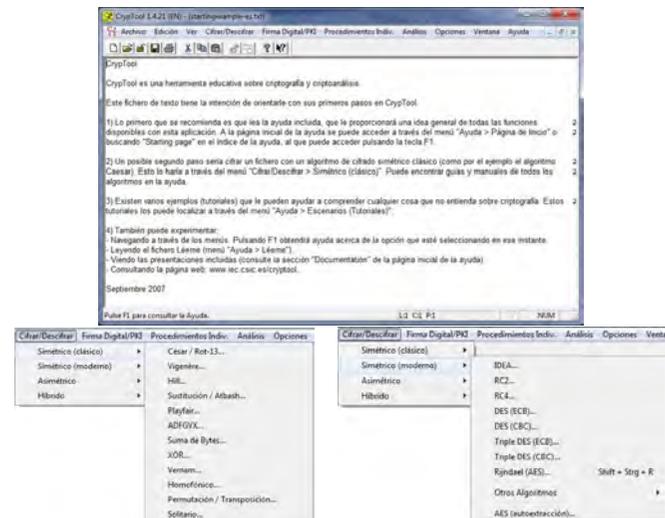


Figura: La clave es $k = 653642$



-  P. Caballero Gil, *Introducción a la Criptografía*, 2ª ed., RA-MA, Madrid, 2002.
-  R. Durán Díaz, L. Hernández Encinas y J. Muñoz Masqué, *El criptosistema RSA*, RA-MA, Madrid, 2005.
-  A. Fúster Sabater, L. Hernández Encinas, A. Martín Muñoz, F. Montoya Vitini y J. Muñoz Masqué, *Criptografía, protección de datos y aplicaciones. Guía para estudiantes y profesionales*, RA-MA, Madrid, 2012.
-  A. Menezes, P. van Oorschot, S. Vanstone, *Handbook of applied cryptography*, CRC Press, Boca Raton, FL, 1997. www.cacr.math.uwaterloo.ca/hac
-  E.A. Poe, *Cuentos*, traducción de J. Cortázar, Alianza, Madrid, 2003.
-  J. Verne, *Matias Sandorf*, RBA, Barcelona, 1984.
-  S. Singh, *Los códigos secretos*, Debate, Barcelona, 2000.
<http://simonsingh.net>
-  A. Sgarro, *Códigos secretos*, Pirámide, Madrid, 1990.
-  Criptonomicon, <http://www.iec.csic.es/criptonomicon/default2.html>
-  Kriptópolis, <http://www.kriptopolis.org>

Muchas gracias
¿Preguntas?

Formulario de evaluación y encuesta:

<http://www.semanadelaciencia.csic.es/>

Pincha en: “Queremos saber tu opinión”